

Sage Guía de Referencia Rápida

William Stein (baseda en el trabajo de P. Jipsen)
GNU Free Document License, extend for your own use
Adaptación al español : Javier Honrubia González

Notebook



Evaluar celda: <shift-enter>

Evaluar celda creando una nueva: <alt-enter>

Dividir celda: <control;->

Unir celdas: <control-backspace>

Insertar celda matemática: <click> en la línea azul entre celdas

Insertar celda de texto/HTML: <shift-click> en la línea azul entre celdas

Borrar celda: borrar el contenido y después <backspace>

Línea de comandos

com<tab> completa comando

*bar? lista de comandos que contienen "bar"

command?<tab> muestra la documentación del comando

command??<tab> muestra el código fuente del comando

a.<tab> muestra los métodos del objeto a (más: dir(a))

a._<tab> muestra los métodos ocultos del objeto a

search_doc("cadena o regexp") búsqueda en el texto de la documentación

search_src("cadena o regexp") búsqueda en el código fuente

_ último resultado

Números

Enteros: **Z** = ZZ p.ej. -2 -1 0 1 10^100

Racionales: **Q** = QQ p.ej. 1/2 1/1000 314/100 -2/1

Reales: **R** ≈ RR p.ej. .5 0.001 3.14 1.23e10000

Complejos: **C** ≈ CC p.ej. CC(1,1) CC(2.5,-3)

Doble precisión: RDF and CDF p.ej. CDF(2.1,3)

Módulo n: **Z/nZ** = Zmod p.ej. Mod(2,3) Zmod(3)(2)

Cuerpos finitos: **F_q** = GF p.ej. GF(3)(2) GF(9,"a").0

Polinomios: **R[x,y]** p.ej. S.<x,y>=QQ[] x+2*y^3

Series: **R[[t]]** p.ej. S.<t>=QQ[] 1/2+2*t+O(t^2)

Números p-ádicos : **Z_p** ≈ Zp, **Q_p** ≈ Qp p.ej. 2+3*5+O(5^2)

Cierre algebraico: **Q̄** = QQbar p.ej. QQbar(2^(1/5))

Intervalo aritmético: RIF p.ej. sage: RIF((1,1.00001))

Campo numérico: R.<x>=QQ[] ;K.<a>=NumberField(x^3+x+1)

Aritmética

$$ab = a*b \quad \frac{a}{b} = a/b \quad a^b = a^b \quad \sqrt{x} = \text{sqrt}(x)$$

$$\sqrt[n]{x} = x^{(1/n)} \quad |x| = \text{abs}(x) \quad \log_b(x) = \log(x, b)$$

Sumas: $\sum_{i=k}^n f(i) = \text{sum}(f(i) \text{ for } i \text{ in } (k..n))$

Productos: $\prod_{i=k}^n f(i) = \text{prod}(f(i) \text{ for } i \text{ in } (k..n))$

Constantes y funciones

Constantes: $\pi = \text{pi}$ $e = \text{e}$ $i = \text{i}$ $\infty = \infty$

$\phi = \text{golden_ratio}$ $\gamma = \text{euler_gamma}$

Aproximación: pi.n(digits=18) = 3.14159265358979324

Funciones: sin cos tan sec csc cot sinh cosh tanh sech csch coth log ln exp ...

Función en Python def f(x): return x^2

Funciones interactivas

Escribe @interact antes de la función (las variables determinan los controles)

@interact

```
def f(n=[0..4], s=(1..5), c=Color("red")):  
    var("x");show(plot(sin(n+x^s),-pi,pi,color=c))
```

Expresiones simbólicas

Define nuevas variables simbólicas: var("t u v y z")

Función simbólica: p.ej. $f(x) = x^2$ $f(x)=x^2$

Relaciones: $f == g$ $f <= g$ $f >= g$ $f < g$ $f > g$

Resolver $f = g$: solve(f(x)==g(x), x)

```
solve([f(x,y)==0, g(x,y)==0], x,y)
```

factor(...) expand(...) (...).simplify...

find_root(f(x), a, b) halla $x \in [a, b]$ t.q. $f(x) \approx 0$

Cálculo

$\lim_{x \rightarrow a} f(x) = \text{limit}(f(x), x=a)$

$\frac{d}{dx}(f(x)) = \text{diff}(f(x), x)$

$\frac{\partial}{\partial x}(f(x, y)) = \text{diff}(f(x, y), x)$

diff = differentiate = derivative

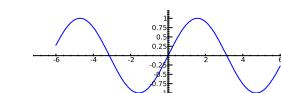
$\int f(x) dx = \text{integral}(f(x), x)$

$\int_a^b f(x) dx = \text{integral}(f(x), x, a, b)$

$\int_a^b f(x) dx \approx \text{numerical_integral}(f(x), a, b)$

Polinomio de Tayor, grado n en a: taylor(f(x), x, a, n)

Gráficos 2D



line([(x1, y1), ..., (xn, yn)], opciones)

polygon([(x1, y1), ..., (xn, yn)], opciones)

circle((x, y), r, opciones)

text("txt", (x, y), opciones)

opciones están en plot.options, p.ej. thickness=pixel,

rgbcolor=(r,g,b), hue=h con $0 \leq r, b, g, h \leq 1$

show(gráfico, opciones)

usa figsize=[w,h] para ajustar tamaño

usa aspect_ratio=número para ajustar la relación de aspecto

plot(f(x), (x, xmin, xmax), opciones)

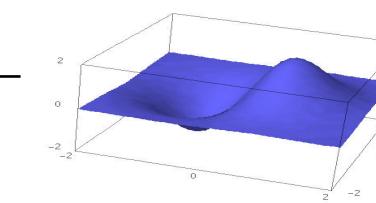
parametric_plot((f(t), g(t)), (t, tmin, tmax), opciones)

polar_plot(f(t), (t, tmin, tmax), opciones)

Combinar: circle((1,1),1)+line([(0,0),(2,2)])

animate(lista de gráficos, opciones).show(delay=20)

Gráficos 3D



line3d([(x1, y1, z1), ..., (xn, yn, zn)], opciones)

sphere((x, y, z), r, opciones)

text3d("txt", (x, y, z), opciones)

tetrahedron((x, y, z), tamaño, opciones)

cube((x, y, z), tamaño, opciones)

octahedron((x, y, z), tamaño, opciones)

dodecahedron((x, y, z), tamaño, opciones)

icosahedron((x, y, z), tamaño, opciones)

plot3d(f(x, y), (x, xb, xe), (y, yb, ye), opciones)

parametric_plot3d((f, g, h), (t, tb, te), opciones)

parametric_plot3d((f(u, v), g(u, v), h(u, v)),

(u, ub, ue), (v, vb, ve), opciones)

opciones: aspect_ratio=[1,1,1], color="red"

opacity=0.5, figsize=6, viewer="tachyon"

Matemáticas discretas

$\lfloor x \rfloor = \text{floor}(x)$ $\lceil x \rceil = \text{ceil}(x)$
Resto de n dividido por $k = n \% k$ $k | n$ iff $n \% k == 0$
 $n! = \text{factorial}(n)$ $\binom{x}{m} = \text{binomial}(x, m)$
 $\phi(n) = \text{euler_phi}(n)$
Strings: p.ej. $s = "Hola" = "Ho" + 'la'$
 $s[0] = "H"$ $s[-1] = "a"$ $s[1:3] = "ol"$ $s[3:] = "a"$
Listas: p.ej. $[1, "Hola", x] = [] + [1, "Hola"] + [x]$
Tuplas: p.ej. $(1, "Hola", x)$ (inmutable)
Conjuntos: p.ej. $\{1, 2, 1, a\} = \text{Set}([1, 2, 1, "a"]) (= \{1, 2, a\})$
Comprepción de listas \approx notación constructiva, p.ej.
 $\{f(x) : x \in X, x > 0\} = \text{Set}([f(x) \text{ for } x \text{ in } X \text{ if } x > 0])$

Teoría de grafos



Grafo: $G = \text{Graph}(\{0: [1, 2, 3], 2: [4]\})$

Grafo dirigido: $\text{DiGraph}(\text{diccionario})$

Familias de grafos: $\text{graphs}.(\text{tab})$

Invariante: $G.\text{chromatic_polynomial}()$, $G.\text{is_planar}()$

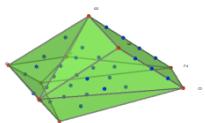
Caminos: $G.\text{shortest_path}()$

Visualizar: $G.\text{plot}()$, $G.\text{plot3d}()$

Automorfismos: $G.\text{automorphism_group}()$,

$G1.\text{is_isomorphic}(G2)$, $G1.\text{is_subgraph}(G2)$

Combinatoria



Secuencias enteras: $\text{sloane_find}(\text{lista})$, $\text{sloane}.(\text{tab})$

Particiones: $P = \text{Partitions}(n)$ $P.\text{count}()$

Combinaciones: $C = \text{Combinations}(\text{lista})$ $C.\text{list}()$

Producto cartesiano: $\text{CartesianProduct}(P, C)$

Tabla: $\text{Tableau}([[1, 2, 3], [4, 5]])$

Palabras: $W = \text{Words}("abc")$; $W("aabca")$

Posets: $\text{Poset}([[1, 2], [4], [3], [4], []])$

Sistema de raíces: $\text{RootSystem}(["A", 3])$

Cristales: $\text{CrystalOfTableaux}(["A", 3], \text{shape}=[3, 2])$

Polítopos de redes: $A = \text{random_matrix}(\text{ZZ}, 3, 6, x=7)$

$L = \text{LatticePolytope}(A)$ $L.\text{npoints}()$ $L.\text{plot3d}()$

Álgebra matricial

$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} = \text{vector}([1, 2])$

$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{pmatrix} = \text{matrix}(\text{QQ}, [[1, 2], [3, 4]], \text{sparse=False})$

$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \end{pmatrix} = \text{matrix}(\text{QQ}, 2, 3, [1, 2, 3, 4, 5, 6])$

$\begin{vmatrix} 1 & 2 \\ 3 & 4 \end{vmatrix} = \det(\text{matrix}(\text{QQ}, [[1, 2], [3, 4]]))$

$Av = A * v$ $A^{-1} = A^{-1}$ $A^t = A.\text{transpose}()$

Resolver $Ax = v$: $A \backslash v$ or $A.\text{solve_right}(v)$

Resolver $xA = v$: $A.\text{solve_left}(v)$

Forma reducida escalonada: $A.\text{echelon_form}()$

Rango y dimensión del núcleo: $A.\text{rank}()$ $A.\text{nullity}()$

Forma de Hessenberg: $A.\text{hessenberg_form}()$

Polinomio característico: $A.\text{charpoly}()$

Autovalores: $A.\text{eigenvalues}()$

Autovectores: $A.\text{eigenvectors_right}()$ (also left)

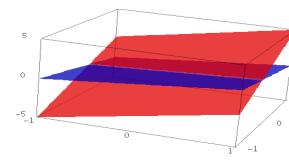
Gram-Schmidt: $A.\text{gram_schmidt}()$

Visualizar: $A.\text{plot}()$

Reducción LLL: $\text{matrix}(\text{ZZ}, \dots).\text{LLL}()$

Forma Hermite: $\text{matrix}(\text{ZZ}, \dots).\text{hermite_form}()$

Álgebra lineal



Espacio vectorial $K^n = K^n$ p.ej. QQ^3 RR^2 CC^4

Subespacio: $\text{span}(\text{vectores}, \text{campo})$

p.ej., $\text{span}([[1, 2, 3], [2, 3, 5]], \text{QQ})$

Núcleo: $A.\text{right_kernel}()$ (también left)

Suma e intersección: $V + W$ and $V.\text{intersection}(W)$

Base: $V.\text{basis}()$

Matriz de la base: $V.\text{basis_matrix}()$

Restricción de la matriz al subespacio: $A.\text{restrict}(V)$

Coordenadas respecto a la base: $V.\text{coordinates}(\text{vector})$

Métodos numéricos

Paquetes: $\text{import numpy, scipy, cvxopt}$

Minimización: $\text{var}("x \ y \ z")$

$\text{minimize}(x^2 + x * y^3 + (1 - z)^2 - 1, [1, 1, 1])$

Teoría de números

Primos: $\text{prime_range}(n, m)$, is_prime , next_prime

Factorización: $\text{factor}(n)$, $\text{qsieve}(n)$, $\text{ecm.factor}(n)$

Símbolo de Kronecker: $\left(\frac{a}{b} \right) = \text{kronecker_symbol}(a, b)$

Fracciones continuadas: $\text{continued_fraction}(x)$

Números de Bernouilli: $\text{bernoulli}(n)$, $\text{bernoulli_mod}_p(p)$

Curvas elípticas: $\text{EllipticCurve}([a_1, a_2, a_3, a_4, a_6])$

Caracteres de Dirichlet: $\text{DirichletGroup}(N)$

Formas modulares: $\text{ModularForms}(nível, peso)$

Símbolos modulares: $\text{ModularSymbols}(nível, peso, signo)$

Módulos Brandt: $\text{BrandtModule}(nível, peso)$

Variedades modulares abelianas: $J_0(N)$, $J_1(N)$

Teoría de grupos

$G = \text{PermutationGroup}([[[(1, 2, 3), (4, 5)], [(3, 4)]]])$

$\text{SymmetricGroup}(n)$, $\text{AlternatingGroup}(n)$

Grupos abelianos: $\text{AbelianGroup}([3, 15])$

Grupos matriciales: GL , SL , Sp , SU , GU , SO , GO

Funciones: $G.\text{sylow_subgroup}(p)$, $G.\text{character_table}()$, $G.\text{normal_subgroups}()$, $G.\text{cayley_graph}()$

Anillos no conmutativos

Cuaterniones: $Q.i, j, k = \text{QuaternionAlgebra}(a, b)$

Álgebra libre: $R.a, b, c = \text{FreeAlgebra}(\text{QQ}, 3)$

Módulos en Python

`import nombre_del_módulo`

`nombre_del_modulo.(tab)` y `help(nombre_del_modulo)`

Perfilado y depuración

`time comando`: muestra información temporal

`timeit("comando")`: cronometra el tiempo de ejecución

`t = cputime(); cputime(t)`: tiempo de CPU transcurrido

`t = walltime(); walltime(t)`: tiempo de muro transcurrido

`%pdb`: activa el depurador interactivo (línea de comando)

`%prun comando`: perfila comando (línea de comando)